



**MANUEL :**

**Programmation  
HORLOGE DE DEMARRAGE AUTOMATIQUE  
pour  
Machine à glaçons écaillés**

## TABLE DES MATIERES

- 1.0 OBJECTIF du présent MANUEL.
- 1.1 COMMANDES du PUPITRE DE TELECOMMANDE.
- 1.2 Comment utiliser les menus du PLC LOGO ! Siemens.
- 1.3 Programmation de l'heure d'allumage et d'extinction.

Le présent MANUEL fournit des INSTRUCTIONS de base pour la programmation des heures de DEMARRAGE et d'ARRET.

### AVERTISSEMENT

**NE PAS mouiller directement le panneau ni le rayer avec des éponges ou des grattoirs abrasifs.**

**L'avant du panneau ne peut pas être ouvert ou retiré.**

Pour les autres fonctions, l'on se reportera au MANUEL D'UTILISATION joint à la machine.

## 1.1 COMMANDES DU PUPITRE DE TELECOMMANDE

Depuis le pupitre de télécommande LOGO ! TD, il est possible de contrôler le DEMARRAGE et l'ARRET MANUEL ou AUTOMATIQUE de la machine à glaçons.

Le pupitre de télécommande LOGO ! TD affiche plusieurs MESSAGES et ALARMES.

L'ETAT de fonctionnement de la machine et les heures de fonctionnement pour la maintenance préventive sont également affichés.



← La page de base est la page ci-contre :

"MINERVA OMEGA"

"ICE-TEK V393" : Indique la VERSION DU LOGICIEL utilisée.

"Démarrage" : Indique le temps restant jusqu'au DEMARRAGE de la machine.

"T.HEURES" : Indique les heures de fonctionnement du COMPRESSEUR.

Quatre touches FLECHES sont présentes : au moyen de ces touches, il est possible de faire défiler les messages de DIAGNOSTIC et d'ETAT DE FONCTIONNEMENT de la machine.

La touche verte OK est destinée à la CONFIRMATION des MESSAGES D'ALARME et à la PROGRAMMATION.

La touche grise ESC est destinée à la PROGRAMMATION.



Les touches F1, F2, F3 et F4 ont les fonctions suivantes :

F1 = DEMARRAGE DE LA MACHINE, si elle est enfoncée lorsque la machine est à l'arrêt.

F1 = ARRET DE LA MACHINE, si elle est enfoncée lorsque la machine est en marche.

F2 = ARRET IMMEDIAT DE LA MACHINE.

F3 = Démarrage automatique.

F4 = MARCHE/ARRET AUTOMATIQUE de la machine, commandés par l'HORLOGE

Exemple : Page activée au moyen de F4.

**AUTOMATIQUE**

**START**

**STOP**

Démarrage automatique

## 1.2 MENU du PLC - Vu sur le pupitre LCD Siemens, modèle LOGO ! TD

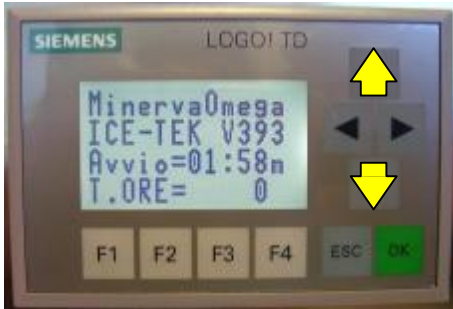


Figure 01

La page normalement affichée est celle de la figure (01).

Les pages peuvent être affichées en appuyant sur les boutons FLECHE HAUT ou FLECHE BAS.

Pour accéder à la zone PARAMETRES, appuyer sur la FLECHE BAS jusqu'à atteindre la page DATE et HEURE comme indiqué dans la figure (02).

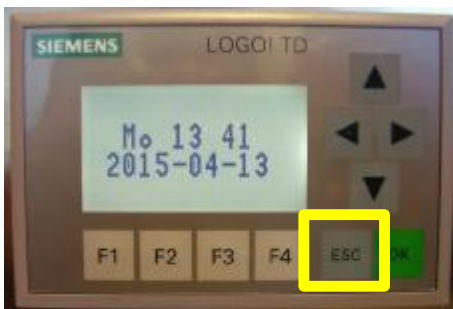


Figure 02

ATTENTION : S'assurer que la DATE et l'HEURE sont correctes. VOIR LE CHAPITRE REGLAGE DE L'HORLOGE.

Appuyer sur la touche ESC pour accéder à la zone PARAMETRES comme indiqué dans la figure (02).

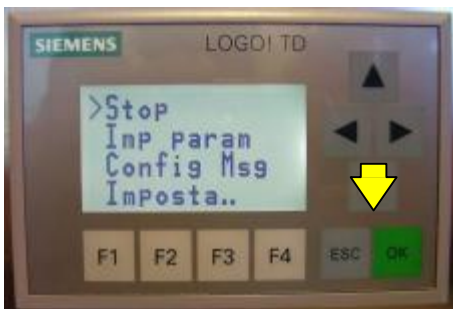


Figure 03

Appuyer sur la touche FLECHE BAS pour sélectionner CONFIGURER PARAMETRES, comme indiqué dans la figure (03).

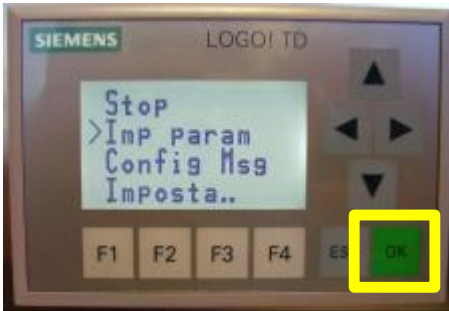


Figure 04

Appuyer sur la touche OK pour confirmer la sélection de CONF. PARAM. comme indiqué dans la figure (04).

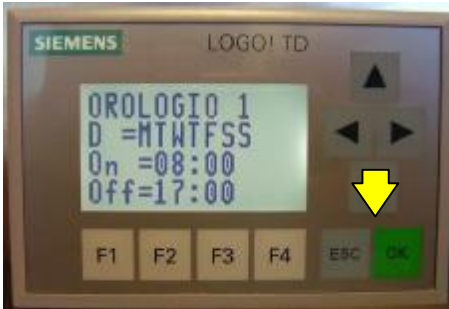


Figure 05 - 1

Les figures 05-1, 05-2 et 05-3 montrent les pages de programmation des TROIS HORLOGES disponibles.

En appuyant sur les touches FLECHE HAUT ou FLECHE BAS, il est possible de les afficher en séquence, sans les modifier.

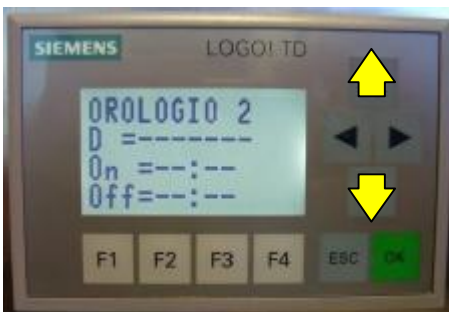


Figure 05 - 2

La deuxième ligne, "D =", indique le JOUR (DAY) où la machine doit être démarrée et arrêtée :

Les lettres, selon la POSITION de gauche à droite, indiquent les jours de la semaine comme suit :

- M** = LUNDI .
- T** = MARDI .
- W** = MERCREDI .
- T** = JEUDI .
- F** = VENDREDI .
- S** = SAMEDI .
- S** = DIMANCHE .

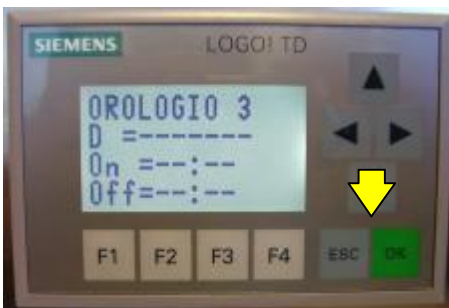


Figure 05 - 3

La troisième ligne, "On =", indique l'heure d'ALLUMAGE.

La troisième ligne, "Off =", indique l'heure d'EXTINCTION.

REMARQUE :

Il est conseillé de programmer les HEURES de manière SEQUENTIELLE dans le temps.

L'allumage ou l'extinction entre les trois horloges, s'ils ne sont pas superposés, sont INDEPENDANTS.

En cas de SUPERPOSITION des heures, l'HORLOGE qui a la PRIORITÉ est toujours l'horloge numéro 3.

### 1.3 Programmation du JOUR et de l'HEURE pour l'ALLUMAGE et l'EXTINCTION

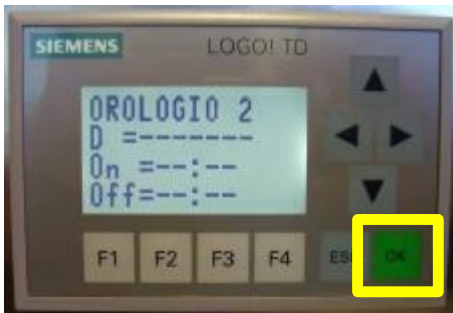


Figure 06 - 1

Appuyer sur OK pour entrer dans la programmation du JOUR, comme indiqué dans la figure (06 - 1).

Un champ clignotant inverse s'affiche.

Appuyer sur les boutons FLECHE HAUT ou FLECHE BAS pour MODIFIER la valeur dans le champ clignotant inverse, comme indiqué dans la figure (06-2).

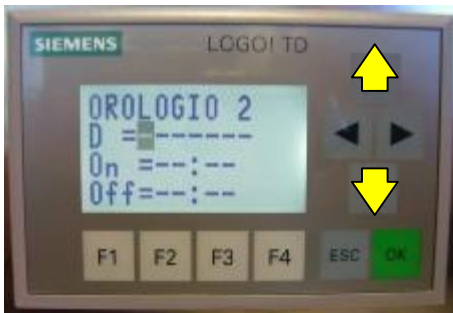


Figure 06 - 2

Appuyer sur les touches FLECHE GAUCHE ou FLECHE DROITE pour SELECTIONNER le champ clignotant inverse, comme indiqué dans la figure (06-3).

Les lettres, selon la POSITION de gauche à droite, indiquent les jours de la semaine comme suit :

**M** = LUNDI .

**T** = MARDI .

**W** = MERCREDI .

**T** = JEUDI .

**F** = VENDREDI .

**S** = SAMEDI .

**S** = DIMANCHE .

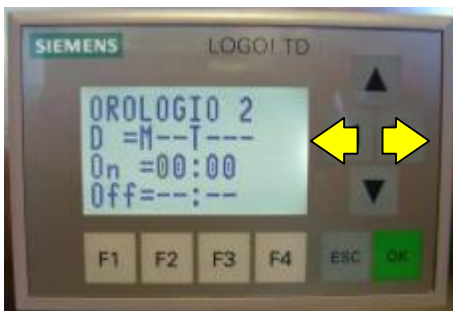


Figure 06 - 3

Une fois la séquence de JOURS terminée, appuyer sur la FLECHE DROITE pour SELECTIONNER le champ clignotant inverse, sur la ligne inférieure du champ HEURE pour ON (ALLUMAGE), comme indiqué dans la figure (06-3).

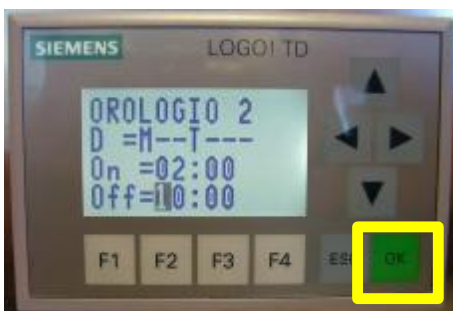


Figure 06 - 4

Après avoir terminé la séquence de remplissage des champs HEURE pour ON (ALLUMAGE) et OFF (EXTINCTION), appuyer sur la touche OK pour confirmer la programmation, comme indiqué dans la figure (06-4).

**EXEMPLE :**

Allumage à 02h00 et arrêt à 10h00 les lundis et jeudis.

**REMARQUE :** si l'allumage a lieu avant minuit et l'extinction postérieurement, les deux jours concernés DOIVENT être actifs.

#### **AVERTISSEMENT :**

**Lorsque la programmation AUTOMATIQUE est active, il est possible d'arrêter la machine UNIQUEMENT A L'AIDE DU BOUTON-POUSOIR D'ARRET D'URGENCE ou bien EN COUPANT LE COURANT.**